

ESPO

VanEck  
Video Gaming and eSports UCITS ETF

VanEck®

Opis funduszu

|                                   |                                                                        |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| Waluta bazowa                     | USD                                                                    |
| Data aktywacji                    | 24 czerwca 2019                                                        |
| Siedziba                          | Irlandia                                                               |
| Aktywa netto                      | USD 572,1M                                                             |
| Akcje pozostające w obiegu        | 9 650 000                                                              |
| Wskaźnik kosztów całkowitych      | 0,55%                                                                  |
| Struktura produktu                | Fizyczny (pełna replikacja)                                            |
| Zgodność z UCITS                  | Tak                                                                    |
| Częstotliwość równoważenia        | Kwartalnie                                                             |
| Częstotliwość wypłaty (dywidendy) | Brak                                                                   |
| Polityka dochodowa                | Reinwestycja                                                           |
| Kraje rejestracji                 | AT, CH, DE, DK, ES, FI, FR, IE, IS, IT, LU, NL, NO, PL, PT, SE, SG, UK |

Informacje dot. indeksu

|                            |                           |
|----------------------------|---------------------------|
| Dostawca indeksu           | MarketVector Indexes GmbH |
| Typ indeksu                | Całkowity zwrot netto     |
| Waluta                     | USD                       |
| Data aktywacji             | 22 lip 2022               |
| Częstotliwość równoważenia | Kwartalnie                |
| Ticker Bloomberg           | MVESPGTR                  |
| Ticker Reutersa            | .MVESPGTR                 |

Dane funduszu

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| Liczba jednostek                     | 25        |
| Wskaźnik cena/zysk*                  | 18,73     |
| Wskaźnik cena/wartość księgową*      | 2,90      |
| Średnia ważona kapitalizacja rynkowa | USD 60,1B |

\* Ostatnie 12 miesięcy

Wagi krajów

|                   |        |
|-------------------|--------|
| Stany Zjednoczone | 29,40% |
| Japonia           | 22,65% |
| Chiny             | 21,27% |
| Taiwan Region     | 7,78%  |
| Korea Południowa  | 6,54%  |
| Australia         | 5,58%  |
| Inne/Gotówka      | 6,78%  |

OPIS FUNDUSZU

30 czerwca 2026

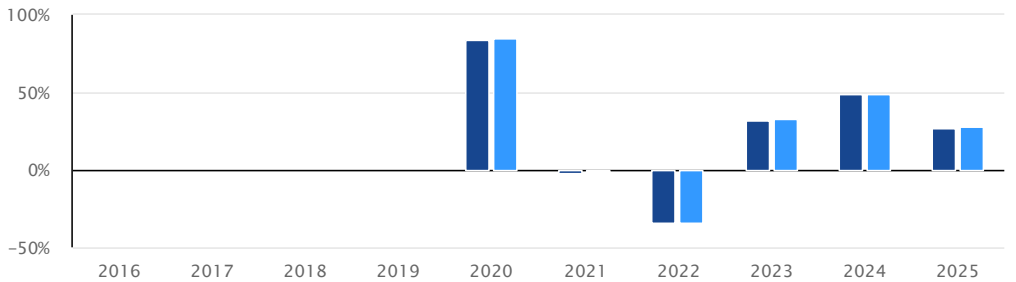
VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) jest funduszem typu ETF zgodnym z UCITS, który dokonuje inwestycji w portfel kapitałowych papierów wartościowych w celu zapewnienia zwrotów z inwestycji, które odwzorowują wyniki MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index (MVESPGTR).

MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index jest globalnym indeksem odwzorowującym wyniki światowego segmentu gier wideo i e-sportu. W skład indeksu wchodzi podmioty, których co najmniej 50% (25% w przypadku obecnych składników) przychodów pochodzi z gier wideo i/lub e-sportu.

Wyniki historyczne (%)

| Koniec miesiąca na dzień 30 cze 2026 | 1 miesiąc* | 3 miesiące* | Od początku roku* | 1 rok | 3 lata | 5 lat | 10 lat | Aktywacja ETF |
|--------------------------------------|------------|-------------|-------------------|-------|--------|-------|--------|---------------|
| ETF                                  | 0,58       | 0,76        | -13,49-15,81      | 18,84 | 6,07   | --    | --     | 16,75         |
| MVESPGTRIndeks                       | 0,64       | 0,89        | -13,26-15,37      | 19,52 | 6,72   | --    | --     | 17,43         |

Wyniki osiągnięte w przeszłości na dzień 31 gru 2025



- VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF
- Indeks porównawczy (MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index)

|                                                                                | 2016 | 2017 | 2018 | 2019 | 2020 | 2021 | 2022  | 2023 | 2024 | 2025 |
|--------------------------------------------------------------------------------|------|------|------|------|------|------|-------|------|------|------|
| VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF                                      |      |      |      |      | 83,7 | -1,9 | -34,1 | 31,7 | 48,6 | 27,4 |
| Indeks porównawczy (MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index) |      |      |      |      | 84,7 | -1,3 | -33,7 | 32,7 | 49,5 | 28,1 |

Wyniki osiągnięte w przeszłości nie pozwalają przewidzieć przyszłych zwrotów z inwestycji. Zaprezentowane dane przedstawiają wyniki osiągnięte w przeszłości. Bieżące wyniki mogą różnić się od przedstawionych średniorocznych stóp zwrotu. Dane wyników są prezentowane na podstawie wartości aktywów netto w walucie bazowej, z reinwestowanym dochodem netto, bez opłat. Zostaną odpowiednio naliczone opłaty maklerskie i transakcyjne. Rentowność może wzrosnąć lub spaść w wyniku wahań kursów walut. Inwestorzy muszą mieć świadomość, że ze względu na wahania rynkowe i inne czynniki, wyniki funduszy ETF mogą się zmieniać w czasie i powinni wziąć pod uwagę perspektywę średnio- i długoterminową przy ocenie wyników funduszy ETF. **Inwestowanie wiąże się z ryzykiem, w tym z możliwością utraty kapitału.** Źródło: VanEck.

\* Okresy dłuższe niż jeden rok przelicza się na okresy roczne.

# ESPO VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF



## Top 10 podmiotów

30 czerwca 2026

|                                   |         |
|-----------------------------------|---------|
| NETEASE INC                       | 7,96%   |
| TENCENT HOLDINGS LTD              | 7,20%   |
| ROBLOX CORP                       | 7,03%   |
| TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC | 6,95%   |
| ELECTRONIC ARTS INC               | 6,40%   |
| NINTENDO CO LTD                   | 6,37%   |
| ARISTOCRAT LEISURE LTD            | 5,58%   |
| UNITY SOFTWARE INC                | 4,70%   |
| BANDAI NAMCO HOLDINGS INC         | 4,48%   |
| CAPCOM CO LTD                     | 4,38%   |
| SUBTOTAL - TOP 10                 | 61,04%  |
| REMAINING HOLDINGS                | 38,75%  |
| INNE/GOTÓWKA                      | 0,21%   |
| OGÓŁEM                            | 100,00% |

For a complete up-to-date listing of Fund holdings, please visit [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com)

## Informacje handlowe

| GIEŁDA                | TRADING CURRENCY | ISIN         | EXCHANGE TICKER | BLOOMBERG TICKER | REUTERS TICKER | SEDOL   | IOPV SYMBOL |
|-----------------------|------------------|--------------|-----------------|------------------|----------------|---------|-------------|
| LONDON STOCK EXCHANGE | USD              | IE00BYWQWR46 | ESPO            | ESPO LN          | ESPO.L         | BJYHVS4 | ESPOUSIV    |
| LONDON STOCK EXCHANGE | GBP              | IE00BYWQWR46 | ESGB            | ESGB LN          | ESGB.L         | BJYHVT5 | ESPOUSIV    |
| DEUTSCHE BÖRSE        | EUR              | IE00BYWQWR46 | ESPO            | ESPO GY          | ESPO.DE        | BKFBVB5 | ESPOEUIV    |
| SIX SWISS EXCHANGE    | CHF              | IE00BYWQWR46 | ESPO            | ESPO SE          | ESPO.S         | BJLT213 | ESPOUSIV    |
| BORSA ITALIANA        | EUR              | IE00BYWQWR46 | ESPO            | ESPO IM          | ESPO.MI        | BKF2WP9 | ESPOEUIV    |

## Główne czynniki ryzyka

**Ryzyko rynku kapitałowego:** Ceny papierów wartościowych Funduszu ETF Esport podlegają ryzyku związanemu z inwestowaniem na rynku papierów wartościowych, w tym ogólnym warunkom gospodarczym oraz nagłym i nieprzewidywalnym spadkiem wartości. Inwestycja w Fundusz ETF Esport może przynieść straty.

**Ryzyko koncentracji branżowej lub sektorowej:** Aktywa Funduszu mogą być skoncentrowane w jednym lub kilku określonych sektorach lub branżach. Fundusz może być narażony na to ryzyko z uwagi na fakt, że zdarzenia ekonomiczne, polityczne lub inne mające negatywny wpływ na odpowiednie sektory lub branże będą miały negatywny wpływ na wyniki Funduszu w większym stopniu, niż gdyby aktywa Funduszu były inwestowane w wielu sektorach lub branżach.

**Ryzyko inwestowania w mniejsze podmioty:** Papiery wartościowe mniejszych podmiotów mogą charakteryzować się większą zmiennością i mniejszą płynnością niż dużych podmiotów. W porównaniu z dużymi podmiotami mniejsze podmioty mogą mieć krótszą historię działalności, mniejsze zasoby finansowe, słabszą siłę konkurencyjną, mniej zdywersyfikowaną linię produktów, być bardziej podatne na presję rynkową i mieć mniejszy rynek zbytu dla swoich papierów wartościowych. To kolejny czynnik, który należy wziąć pod uwagę myśląc o inwestycji w ETF Esport.

Więcej informacji na temat ryzyk funduszu ETF Półprzewodniki można znaleźć w zakładce „Czynniki ryzyka” w aktualnym prospekcie informacyjnym Funduszu, który jest dostępny na stronie [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com)

## WAŻNE INFORMACJE

Jest to informacja reklamowa. Przed podjęciem jakichkolwiek ostatecznych decyzji inwestycyjnych należy zapoznać się z prospektem emisyjnym UCITS i dokumentem zawierającym kluczowe informacje dla inwestorów („KID”). Dokumenty te są dostępne w języku angielskim, a KID w językach lokalnych, i można je pobrać bezpłatnie ze strony [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com) od firmy VanEck Asset Management B.V. („Spółki zarządzającej”) lub, w stosownych przypadkach, od odpowiedniego wyznaczonego agenta koordynującego w Państwie kraju.

Informacje te pochodzą od firmy VanEck (Europe) GmbH, która jest autoryzowana jako firma inwestycyjna EOG zgodnie z dyrektywą MiFID w sprawie rynków instrumentów finansowych („MiFID”). VanEck (Europe) GmbH ma siedzibę pod adresem Kreuznacher Str. 30, 60486 Frankfurt, Niemcy i została wyznaczona przez Spółkę Zarządzającą na dystrybutora produktów VanEck w Europie. Spółka zarządzająca została utworzona zgodnie z prawem holenderskim i zarejestrowana w holenderskim urzędzie ds. rynków finansowych (AFM).

Niniejszy materiał ma jedynie charakter ogólnych i wstępnych informacji i nie może być interpretowany jako porada inwestycyjna, prawna lub podatkowa. VanEck (Europe) GmbH oraz jego podmioty stowarzyszone i powiązane (razem „VanEck”) nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek decyzje inwestycyjne, dezinwestycyjne lub dotyczące wstrzymania inwestycji podjęte przez inwestora na podstawie tych informacji.

VanEck Video Gaming & eSports UCITS ETF („ETF”) jest subfunduszem VanEck UCITS ETFs plc, otwartej spółki inwestycyjnej funduszy o zmiennym kapitale z ograniczoną odpowiedzialnością pomiędzy subfunduszami. ETF jest zarejestrowany w Centralnym Banku Irlandii, zarządzany pasywnie i śledzi indeks akcji. Szczegóły

na temat regulowanych rynków, na których notowany jest fundusz ETF: patrz sekcja informacje o notowaniach na stronie funduszu ETF: [www.vaneck.com](http://www.vaneck.com). Inwestowanie w ETF należy interpretować jako nabywanie udziałów ETF, a nie aktywów bazowych.

Indeks MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened stanowi wyłączną własność MarketVector Indexes GmbH (podmiotu w pełni zależnego od VanEck Associates Corporation), który zawarł umowę z Solactive AG na prowadzenie i kalkulację Indeksu. Solactive AG dokłada wszelkich starań, aby zapewnić prawidłowe wyliczenie Indeksu. Niezależnie od swoich zobowiązań wobec MarketVector Indexes GmbH („MarketVectors”), Solactive AG nie ma obowiązku informowania stron trzecich o błędach w Indeksie. VanEck ETF nie jest sponsorowany, wspierany ani promowany przez MarketVectors ani jego udziały nie są sprzedawane przez MarketVectors. Ponadto MarketVectors nie składa żadnych oświadczeń dotyczących zasadności dokonywania inwestycji w Fundusz.

Z dniem 16 grudnia 2022 r. indeks MVIS Global Video Gaming and eSports Index został zastąpiony indeksem MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index.

Nie jest możliwe inwestowanie bezpośrednio w indeks.

Podane dane przedstawiają wyniki osiągnięte w przeszłości. Bieżące wyniki mogą różnić się od przedstawionych średniorocznych stóp zwrotu. Dane dotyczące wyników funduszy ETF mających siedzibę w Irlandii są prezentowane na podstawie Wartości Aktywów Netto, w Walucie Bazowej, z reinwestowanym dochodem netto, bez opłat. Zostaną odpowiednio naliczone opłaty maklerskie i transakcyjne. Rentowność może wzrosnąć lub spaść w wyniku wahań kursów walut. Inwestorzy muszą być świadomi, że ze względu na wahania rynkowe i inne czynniki, wyniki funduszy ETF mogą się zmieniać w czasie i powinni oni wziąć pod uwagę perspektywę średnio- i długoterminową przy ocenie wyników funduszy ETF.

Inwestowanie jest obarczone ryzykiem, w tym ryzykiem możliwej utraty kapitału. Inwestorzy muszą kupować i sprzedawać jednostki UCITS na rynku wtórnym przez pośrednika (np. brokera) i zazwyczaj jednostki te nie mogą być sprzedane bezpośrednio z powrotem do UCITS. Mogą zostać naliczone opłaty maklerskie. Cena kupna może być wyższa lub cena sprzedaży może być niższa niż bieżąca wartość aktywów netto. Orientacyjna wartość aktywów netto (iNAV) UCITS jest dostępna w serwisie Bloomberg. Spółka zarządzająca może zakończyć marketing UCITS w jednej lub kilku jurysdykcjach. Podsumowanie praw inwestorów jest dostępne w języku angielskim pod adresem: [complaints-procedure.pdf \(vaneck.com\)](http://complaints-procedure.pdf(vaneck.com)). W przypadku natrafienia na nieznane terminy techniczne prosimy o zapoznanie się z [Glosariuszem ETF | VanEck](#).

Żadna część tego materiału nie może być powielana w jakiegokolwiek formie ani przywoływana w jakiegokolwiek innej publikacji bez wyraźnej pisemnej zgody VanEck.

© VanEck (Europe) GmbH