

Opis funduszu

Waluta bazowa	USD
Data aktywacji	24 czerwca 2019
Siedziba	Irlandia
Aktywa netto	USD 659,1M
Akcje pozostające w obiegu	11 200 000
Wskaźnik kosztów całkowitych	0,55%
Struktura produktu	Fizyczny (pełna replikacja)
Zgodność z UCITS	Tak
Częstotliwość równoważenia	Kwartalnie
Częstotliwość wypłaty (dywidendy)	Brak
Traktowanie dochodów	Reinwestycja
Kraje rejestracji	AT, CH, DE, DK, ES, FI, FR, IE, IS, IT, LU, NL, NO, PL, PT, SE, UK

Informacje dot. indeksu

Dostawca indeksu	MarketVector Indexes GmbH
Typ indeksu	Całkowity zwrot netto
Waluta	USD
Data aktywacji	22 lip 2022
Częstotliwość równoważenia	Kwartalnie
Ticker Bloomberg	MVESPGR
Ticker Reutersa	.MVESPGR

Dane funduszu

Liczba jednostek	25
Wskaźnik cena/zysk*	21,62
Wskaźnik cena/wartość księgową*	2,98
Średnia ważona kapitalizacja rynkowa	USD 64,6B

* Ostatnie 12 miesięcy

Country Breakdown

Stany Zjednoczone	27,92%
Japonia	26,99%
Chiny	20,81%
Korea Południowa	7,01%
Taiwan Region	6,76%
Australia	5,00%
Inne/Gotówka	5,51%

OPIS FUNDUSZU

31 marca 2026

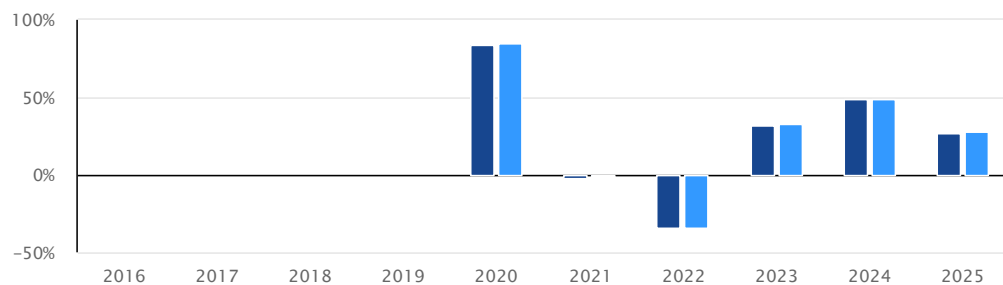
VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF (ESPO) jest funduszem typu ETF zgodnym z UCITS, który dokonuje inwestycji w portfel kapitałowych papierów wartościowych w celu zapewnienia zwrotów z inwestycji, które odwzorowują wyniki MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index (MVESPGTR).

MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index jest globalnym indeksem odwzorowującym wyniki światowego segmentu gier wideo i e-sportu. W skład indeksu wchodzi podmioty, których co najmniej 50% (25% w przypadku obecnych składników) przychodów pochodzi z gier wideo i/lub e-sportu.

Performance History (%)

Koniec miesiąca na dzień 31 mar 2026	1 miesiąc*	3 miesiące*	Od początku roku*	1 rok	3 lata	5 lat	10 lat	Aktywacja ETF
ETF	-5,66	-14,14	-14,14	5,65	20,43	7,33	--	17,28
MVESPGRIndeks	-5,61	-14,02	-14,02	6,27	21,14	8,00	--	17,97

Wyniki osiągnięte w przeszłości na dzień 31 gru 2025



- VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF
- Indeks porównawczy (MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index)

	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF					83,7	-1,9	-34,1	31,7	48,6	27,4
Indeks porównawczy (MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index)					84,7	-1,3	-33,7	32,7	49,5	28,1

Wyniki osiągnięte w przeszłości nie pozwalają przewidzieć przyszłych zwrotów z inwestycji.

Zaprezentowane dane przedstawiają wyniki osiągnięte w przeszłości. Bieżące wyniki mogą różnić się od przedstawionych średniorocznych stóp zwrotu. Dane wyników są prezentowane na podstawie wartości aktywów netto w walucie bazowej, z reinwestowanym dochodem netto, bez opłat. Zostaną odpowiednio naliczone opłaty maklerskie i transakcyjne. Rentowność może wzrosnąć lub spaść w wyniku wahań kursów walut. Inwestorzy muszą mieć świadomość, że ze względu na wahania rynkowe i inne czynniki, wyniki funduszy ETF mogą się zmieniać w czasie i powinni wziąć pod uwagę perspektywę średnio- i długoterminową przy ocenie wyników funduszy ETF. **Inwestowanie wiąże się z ryzykiem, w tym z możliwością utraty kapitału.** Źródło: VanEck.

* Okresy dłuższe niż jeden rok przelicza się na okresy roczne.

Top 10 podmiotów

31 marca 2026

NINTENDO CO LTD	7,42%
TENCENT HOLDINGS LTD	7,36%
NETEASE INC	7,15%
ELECTRONIC ARTS INC	6,97%
ROBLOX CORP	5,91%
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC	5,41%
UNITY SOFTWARE INC	5,18%
ARISTOCRAT LEISURE LTD	5,00%
INTERNATIONAL GAMES SYSTEM CO LTD	4,90%
CAPCOM CO LTD	4,64%
SUBTOTAL - TOP 10	59,94%
REMAINING HOLDINGS	39,75%
INNE/GOTÓWKA	0,31%
OGÓLEM	100,00%

For a complete up-to-date listing of Fund holdings, please visit www.vaneck.com

Informacje handlowe

GIEŁDA	TRADING CURRENCY	ISIN	EXCHANGE TICKER	BLOOMBERG TICKER	REUTERS TICKER	SEDOL	IOPV SYMBOL
LONDON STOCK EXCHANGE	USD	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO LN	ESPO.L	BJYHVS4	ESPOUSIV
LONDON STOCK EXCHANGE	GBP	IE00BYWQWR46	ESGB	ESGB LN	ESGB.L	BJYHVT5	ESPOUSIV
DEUTSCHE BÖRSE	EUR	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO GY	ESPO.DE	BKFBVB5	ESPOEUIV
SIX SWISS EXCHANGE	CHF	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO SE	ESPO.S	BJLT213	ESPOUSIV
BORSA ITALIANA	EUR	IE00BYWQWR46	ESPO	ESPO IM	ESPO.MI	BKF2WP9	ESPOEUIV

Główne czynniki ryzyka

Ryzyko rynku kapitałowego: Ceny papierów wartościowych Funduszu ETF Esport podlegają ryzyku związanemu z inwestowaniem na rynku papierów wartościowych, w tym ogólnym warunkom gospodarczym oraz nagłym i nieprzewidywalnym spadkiem wartości. Inwestycja w Fundusz ETF Esport może przynieść straty.

Ryzyko koncentracji branżowej lub sektorowej: Aktywa Funduszu mogą być skoncentrowane w jednym lub kilku określonych sektorach lub branżach. Fundusz może być narażony na to ryzyko z uwagi na fakt, że zdarzenia ekonomiczne, polityczne lub inne mające negatywny wpływ na odpowiednie sektory lub branże będą miały negatywny wpływ na wyniki Funduszu w większym stopniu, niż gdyby aktywa Funduszu były inwestowane w wielu sektorach lub branżach.

Ryzyko inwestowania w mniejsze podmioty: Papiery wartościowe mniejszych podmiotów mogą charakteryzować się większą zmiennością i mniejszą płynnością niż dużych podmiotów. W porównaniu z dużymi podmiotami mniejsze podmioty mogą mieć krótszą historię działalności, mniejsze zasoby finansowe, słabszą siłę konkurencyjną, mniej zdywersyfikowaną linię produktów, być bardziej podatne na presję rynkową i mieć mniejszy rynek zbytu dla swoich papierów wartościowych. To kolejny czynnik, który należy wziąć pod uwagę myśląc o inwestycji w ETF Esport.

Więcej informacji na temat ryzyk funduszu ETF Półprzewodniki można znaleźć w zakładce „Cynniki ryzyka” w aktualnym prospekcie informacyjnym Funduszu, który jest dostępny na stronie www.vaneck.com

WAŻNE INFORMACJE

Jest to informacja reklamowa. Przed podjęciem jakichkolwiek ostatecznych decyzji inwestycyjnych należy zapoznać się z prospektem emisyjnym UCITS i dokumentem zawierającym kluczowe informacje dla inwestorów („KID”). Dokumenty te są dostępne w języku angielskim, a KID w językach lokalnych, i można je pobrać bezpłatnie ze strony www.vaneck.com od firmy VanEck Asset Management B.V. („Spółki zarządzającej”) lub, w stosownych przypadkach, od odpowiedniego wyznaczonego agenta koordynującego w Państwie kraju.

Informacje te pochodzą od firmy VanEck (Europe) GmbH, która jest autoryzowana jako firma inwestycyjna EOG zgodnie z dyrektywą MiFID w sprawie rynków instrumentów finansowych („MiFID”). VanEck (Europe) GmbH ma siedzibę pod adresem Kreuznacher Str. 30, 60486 Frankfurt, Niemcy i została wyznaczona przez Spółkę Zarządzającą na dystrybutora produktów VanEck w Europie. Spółka zarządzająca została utworzona zgodnie z prawem holenderskim i zarejestrowana w holenderskim urzędzie ds. rynków finansowych (AFM).

Niniejszy materiał ma jedynie charakter ogólnych i wstępnych informacji i nie może być interpretowany jako porada inwestycyjna, prawna lub podatkowa. VanEck (Europe) GmbH oraz jego podmioty stowarzyszone i powiązane (razem „VanEck”) nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek decyzje inwestycyjne, dezinwestycyjne lub dotyczące wstrzymania inwestycji podjęte przez inwestora na podstawie tych informacji.

VanEck Video Gaming & eSports UCITS ETF („ETF”) jest subfunduszem VanEck UCITS ETFs plc, otwartej spółki inwestycyjnej funduszy o zmiennym kapitale z ograniczoną odpowiedzialnością pomiędzy subfunduszami. ETF jest zarejestrowany w Centralnym Banku Irlandii, zarządzany pasywnie i śledzi indeks akcji. Szczegóły

na temat regulowanych rynków, na których notowany jest fundusz ETF: patrz sekcja informacje o notowaniach na stronie funduszu ETF: www.vaneck.com. Inwestowanie w ETF należy interpretować jako nabywanie udziałów ETF, a nie aktywów bazowych.

Indeks MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened stanowi wyłączną własność MarketVector Indexes GmbH (podmiotu w pełni zależnego od VanEck Associates Corporation), który zawarł umowę z Solactive AG na prowadzenie i kalkulację Indeksu. Solactive AG dokłada wszelkich starań, aby zapewnić prawidłowe wyliczenie Indeksu. Niezależnie od swoich zobowiązań wobec MarketVector Indexes GmbH („MarketVectors”), Solactive AG nie ma obowiązku informowania stron trzecich o błędach w Indeksie. VanEck ETF nie jest sponsorowany, wspierany ani promowany przez MarketVectors ani jego udziały nie są sprzedawane przez MarketVectors. Ponadto MarketVectors nie składa żadnych oświadczeń dotyczących zasadności dokonywania inwestycji w Fundusz.

Z dniem 16 grudnia 2022 r. indeks MVIS Global Video Gaming and eSports Index został zastąpiony indeksem MarketVector Global Video Gaming & eSports Screened Index.

Nie jest możliwe inwestowanie bezpośrednio w indeks.

Podane dane przedstawiają wyniki osiągnięte w przeszłości. Bieżące wyniki mogą różnić się od przedstawionych średniorocznych stóp zwrotu. Dane dotyczące wyników funduszy ETF mających siedzibę w Irlandii są prezentowane na podstawie Wartości Aktywów Netto, w Walucie Bazowej, z reinwestowanym dochodem netto, bez opłat. Zostaną odpowiednio naliczone opłaty maklerskie i transakcyjne. Rentowność może wzrosnąć lub spaść w wyniku wahań kursów walut. Inwestorzy muszą być świadomi, że ze względu na wahania rynkowe i inne czynniki, wyniki funduszy ETF mogą się zmieniać w czasie i powinni oni wziąć pod uwagę perspektywę średnio- i długoterminową przy ocenie wyników funduszy ETF.

Inwestowanie jest obarczone ryzykiem, w tym ryzykiem możliwej utraty kapitału. Inwestorzy muszą kupować i sprzedawać jednostki UCITS na rynku wtórnym przez pośrednika (np. brokera) i zazwyczaj jednostki te nie mogą być sprzedane bezpośrednio z powrotem do UCITS. Mogą zostać naliczone opłaty maklerskie. Cena kupna może być wyższa lub cena sprzedaży może być niższa niż bieżąca wartość aktywów netto. Orientacyjna wartość aktywów netto (iNAV) UCITS jest dostępna w serwisie Bloomberg. Spółka zarządzająca może zakończyć marketing UCITS w jednej lub kilku jurysdykcjach. Podsumowanie praw inwestorów jest dostępne w języku angielskim pod adresem: [complaints-procedure.pdf \(vaneck.com\)](http://complaints-procedure.pdf(vaneck.com)). W przypadku natrafienia na nieznanne terminy techniczne prosimy o zapoznanie się z [Glosariuszem ETF | VanEck](#).

Żadna część tego materiału nie może być powielana w jakiegokolwiek formie ani przywoływana w jakiegokolwiek innej publikacji bez wyraźnej pisemnej zgody VanEck.

© VanEck (Europe) GmbH